

# 驚爆倫敦

危機進化



遊戲規則書

# 倫

敦，1890。夜幕壟罩了城市，一輛馬車衝破迷濛大霧，不停歇的馬蹄聲和尖叫聲將路上的旁觀者退散到一邊。

車裡，夏洛克·福爾摩斯面色凝重地輕敲著懷錶，凝視著泰晤士河上大笨鐘高聳的輪廓良久。“我會拯救你的，朋友。”她喃喃自語道，話中透露著焦慮。

這回，莫里亞蒂惡魔般的頭腦，設計了一個邪惡的陰謀。她將摧毀這座城市所有著名的歷史建築：白金漢宮、西敏寺、大英博物館...各個都被安置了炸藥，並在午夜將被炸個粉碎。大笨鐘也會在倒塌的最後，哀傷地響起它的絕唱。

莫里亞蒂向她的死敵夏洛克·福爾摩斯發起了挑戰：這位睿智的偵探必須在炸彈爆炸前拆除所有的雷管，否則，莫里亞蒂就會肆意破壞整個英國。



# 遊戲配件



6張角色卡



4張 夏洛克  
陣營成員 (藍)



2張 莫里亞蒂  
陣營成員 (紅)



36張引線卡



6張 解除引線



30張 炸彈  
(6色各5張)



6張  
號碼卡



6個 輪數標記



1個引線剪刀指示物  
(可轉動)

1張  
引線剪刀卡



1張"危機進化"  
變體規則書



## 遊戲簡介及目標

莫里亞蒂在倫敦各個著名歷史建築安置了炸彈，而它們也即將要引爆了！

夏洛克必須在午夜前拆除所有的炸彈。在遊戲開始時，你們會秘密得知自己的陣營：夏洛克或莫里亞蒂。

你的目的是要試著在不被敵人查覺的情況下找到隊友（或分辨出敵人）。

在每個回合中，每個人都選擇其他玩家面前的引線並剪掉—以幫助解除炸彈或嘗試引爆炸彈。如果你是夏洛克陣營，那麼你的目標就是解除所有炸彈；另一方面，如果你是莫里亞蒂陣營，那麼一旦炸彈爆炸，你就獲勝。



如果你已經玩過  
《驚爆倫敦 - 莫里亞蒂vs.夏洛克》，那麼你就已經了解《驚爆倫敦 - 危機進化》的基礎規則。  
只有設置和遊戲最終條件略有不同。





## 配件介紹



### 角色卡

角色卡表示每位玩家在遊戲中所屬的陣營。共有兩種類型：

**夏洛克** 陣營成員及

**莫里亞蒂** 陣營成員。



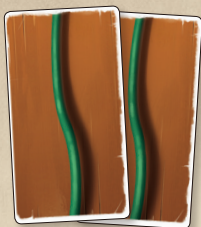
### 夏洛克陣營

夏洛克陣營成員的角色是**藍色背景**。這些玩家的目標，是在莫里亞蒂引爆炸彈前**解除炸彈**。



### 莫里亞蒂陣營

莫里亞蒂陣營成員的角色是**紅色背景**。這些玩家的目標，是在夏洛克陣營解除所有炸彈前**引爆一個炸彈**。



## 引線卡

引線卡代表在解除（或引爆）炸彈時所要剪的引線，總共有兩種類型。



## 炸彈

有6種不同的炸彈。每種都有自己的形狀和顏色。在危機進化變體規則中，剪掉這種類型的引線卡會觸發特殊效果，甚至還可能會引爆炸彈，這意味著莫里亞蒂立即獲勝。



## 解除引線

如果你是夏洛克陣營，剪掉解除引線表示你離勝利又更近了一步。如果所有解除引線都被找到，夏洛克（和他的陣營）就獲勝。





### 號碼卡

這些卡僅與危機進化變體規則中的紅色炸彈一起使用。當你因紅色炸彈而需要在另一名玩家面前剪掉引線時，使用這些卡隨機抽出一名玩家。



### 引線剪刀指示物(或卡片)

引線剪刀指示物表示玩家用來剪斷引線，以解除(或引爆)炸彈的工具。你可以任意選擇使用指示物或卡片。



### 輪數標記

(見第12頁)

這些標記是可選用的。它們用於紀錄你已玩過的回合數。



## 遊戲設置

- 1 根據遊戲人數以及你們的喜好來準備角色卡。把多餘的角色卡放回盒子中。它們不會在這場遊戲中使用。



遊戲人數	夏洛克陣營	莫里亞蒂陣營
4* - 5	3	2
6	4	2

- 2 將角色卡洗牌，並發給每位玩家一張，接著秘密查看自己收到的角色卡。

\*註解：在4人的遊戲中，會多一張角色卡。不要公開並把它放在一旁。遊戲中可能只有一名玩家是莫里亞蒂陣營，但你無法肯定...

- 3 根據下方指示準備引線卡牌堆：

- 選擇同等於玩家數量的炸彈顏色。接著拿取每種顏色5張炸彈卡。除非你使用危機進化變體規則（請參閱該規則書），顏色選擇並不影響遊戲。
- 將卡牌全部洗勻，接著隨機移出與玩家數量一樣多的卡。不要公開並將它們放在一旁。
- 最後，加入同等於玩家人數的解除引線卡。



\*範例：在6人遊戲中，使用所有顏色的5張炸彈卡（共30張卡），將它們洗勻，然後隨機取出6張卡。最後，加入6張解除引線卡。引線卡牌堆便準備完成。

- 4 將引線卡牌堆洗牌後，發給每位玩家5張（面朝下）。
- 5 每位玩家秘密查看自己的卡牌，之後重新洗勻，面朝下在自己面前放成一排（不能知道新的卡牌順序）。
- 6 從最近有去過倫敦的玩家擔任起始玩家，並將引線剪刀放在他的面前。



可選：你可以使用輪數標記來紀錄你玩過的回合次數，和/或計算在回合中發現了多少張引線卡。

## 遊戲流程

遊戲最多進行4輪，每輪你會用引線剪刀剪其他玩家的引線，並試著達成你的目標。

### 遊戲進行

從起始玩家開始，把引線剪刀放在你想剪的其他玩家的引線卡前面。你可以在與其他玩家們討論後再決定要剪哪一條引線。你不能剪自己的引線。然後，翻開你要剪的引線卡並放在桌子正中央。



如果此卡是該顏色的第一、第二或第三顆炸彈，則什麼也不會發生。將其與其他已翻開的炸彈卡放置在一起，以計算該顏色顯示的炸彈數量。

如果這張卡是該顏色的第四顆炸彈，它將爆炸！莫里亞蒂陣營成員可以揭示自己的身分牌並享受勝利。如果不是，遊戲會繼續。



如果是解除引線卡，將其與其他已翻開的解除引線卡放置在一起，以計算已翻開幾張解除引線卡。

如果這是最後一張解除引線卡，危機解除，倫敦安全了！夏洛克陣營的成員可以揭示自己的身分卡並慶祝獲勝。如果不是，遊戲繼續進行。

被翻開引線卡的玩家拿取引線剪刀，並將它放在其他玩家引線卡上以剪斷引線，並重複這些步驟。

### 每輪結束

當翻開的卡牌等於玩家人數時，一輪結束。

範例：5位玩家時，在第五張引線卡被翻開後，一輪結束。

拿走所有玩家沒有被剪斷的（正面朝下）引線卡，在不觀看正面的情況下全部重新洗勻。接著，發給每位玩家4張牌（第三輪3張，最後一輪2張）。重複遊戲設置的步驟 **5**（見第9頁）。

在新的一輪開始時，每位玩家的卡片會比上一輪少一張。

新的一輪開始，然後上一輪最後拿到引線剪刀的玩家（上輪自己的引線卡最後被翻開的玩家），成為新的起始玩家。

# 遊戲流程

如果滿足以下三個情形中的任一個，遊戲立即結束：

- 1 所有解除引線卡都被翻開。  
夏洛克陣營立即獲勝。
- 2 任一顏色的4張炸彈被翻開：  
炸彈引爆，莫里亞蒂陣營獲勝。
- 3 在四輪結束後，還有未翻開的解除引線卡。  
時間到，時鐘響徹午夜，炸彈引爆了！莫里亞蒂陣營獲勝。



## 銘謝

設計師: Yusuke Sato • 插畫: Biboun  
產品及生產線經理: Ludovic Papais • 編輯: Stephen Vargo,  
Stephan Brissaud, and Dayanna Ramirez.

翻譯: Antoine Prono (Transludis)

平面設計: Cindy Roth

英文版，改編和校對: IELLO

中文版平面設計: Gru Tsow

中文版翻譯/校稿: Demi / 光濠

所有中文翻譯文字、排版

均為艾賜魔袋臺灣有限公司所有，翻印必究。

©2014 New board game party. ©2016-2020 iello. All Rights Reserved

For North America: IELLO USA LLC - 5550 Painted Mirage Rd. Suite 320

Las Vegas, Nevada - 89149 USA • Phone: 702-818-1789 - info@iellogames.com

For Europe: IELLO - 9, av. des Érables - Lot 341 - 54180 Heillecourt France

Jeu en anglais. Importé au Canada par IELLO USA LLC

關注我們：



新ボードゲーム党™

